



Motivations

JOUEUR
 CAMPAGNE
 NOM

EXPÉRIENCE (TOTAL)
 PUISSANCE ■○○○○
 INCARNATION
 FLASHBACK ■○○ (.....)

TYPE (.....)
 COMPOSITION (.....)
 MENACE COUVERTURE

BONUS DE COMBAT ■○○ (.....)
 BONUS DE RUPTURE ... ■○○○○ (.....)
 BONUS DE COMPÉTENCES
 ○○ (.....)
 ○○ (.....)

Remords

Serments

Aspects

C - COMPOSITION T - TYPE D'ARME R - RÉPUTATION

Limitations

Description, histoire et notes

LISTE DES PORTEURS

NOM DE L'ARME :

Valeur en xp : 1 / 6 / 11 / 21 / 41 - mineure x1 - majeure x2 - supérieure x3

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)

Pouvoir : MW - MAJ - SUP

TYPE : ACTION : FRÉQUENCE :

CONDITION : (.....)