

BLOODLUST

JOUEUR

CAMPAGNE

NOM

EXPÉRIENCE (TOTAL)

FUSION

FLASHBACK 000 (.....)

BONUS DE RUPTURE ... 00000 (.....)

DESCRIPTION

.....

.....

CONNAISSANCE 00000

PLAISIR 00000

Désirs POUVOIR 00000

RICHESSE 00000

VIOLENCE 00000

..... 00000

..... 00000

Compétences

ADMINISTRATEUR..... ■ 00000

ARTISAN..... ■ 00000

ARTISTE..... ■ 00000

ATHLÈTE..... ■ 00000

BAGARREUR..... ■ 00000

BATELIER..... ■ 00000

BOUGEARD..... ■ 00000

BRICOLEUR..... ■ 00000

CITADIN..... ■ 00000

ÉCLAIREUR..... ■ 00000

ÉRUDIT..... ■ 00000

FERRAILLEUR..... ■ 00000

GENTILHOMME..... ■ 00000

INTRIGANT..... ■ 00000

LARRON..... ■ 00000

MARCHAND..... ■ 00000

MÉDECIN..... ■ 00000

ORATEUR..... ■ 00000

PAYSAN..... ■ 00000

SALTIMBANQUE..... ■ 00000

SOLDAT..... ■ 00000

TIREUR..... ■ 00000

VENEUR..... ■ 00000

VOYAGEUR..... ■ 00000

FUSIONNÉ..... 00000

Aspects

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... 000000

..... MIN - MAJ - SUP

..... 000000

..... MIN - MAJ - SUP

..... 000000

..... MIN - MAJ - SUP

..... 000000

..... MIN - MAJ - SUP

..... MIN - MAJ - SUP

Effort

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

Armes

ME

CO

ASPECTS

Armures

PR

SO

ASPECTS

NOMBRE D'ACTIONS

½ Compétence de circonstance
+ 1 aspect payé pour la passe

Blessures

INITIATIVE

Compétence de circonstance
+ 1 aspect gratuit

SEUIL DE RUPTURE

Compétence de circonstance
+ 1 + Protection

Effort (par scène) : 10 - valeur actuelle de Fatigue
Récupération : 1 point de Fatigue donne 6 points d'Effort
Valeur des rangs (en Exp) : 1 / 6 / 11 / 21 / 41 / 61

États

FATIGUE

00000

FAIBLESSE

00000

TENSION

00000

000 00000 6 000 00000 6 < 3P

000 00000 9 000 00000 9 < 5P

000 00000 12 000 00000 12 < 7P

000 000 15 000 000 15

Faibles & séquelles

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000