

BLOODLUST

JOUEUR
 CAMPAGNE
 ARME
 EXPÉRIENCE (TOTAL)

NOM
 ORIGINE
 CULTURE
 BESOIN

DESCRIPTION

CONNAISSANCE 00000

PLAISIR 00000

Désirs

POUVOIR 00000

RICHESSE 00000

VIOLENCE 00000

Compétences

ADMINISTRATEUR..... 00000

ARTISAN..... 00000

ARTISTE..... 00000

ATHLÈTE..... 00000

BAGARREUR..... 00000

BATELIER..... 00000

BOUGEARD..... 00000

BRICOLEUR..... 00000

CITADIN..... 00000

ÉCLAIREUR..... 00000

ÉRUDIT..... 00000

FERRAILLEUR..... 00000

GENTILHOMME..... 00000

INTRIGANT..... 00000

LARRON..... 00000

MARCHAND..... 00000

MÉDECIN..... 00000

ORATEUR..... 00000

PAYSAN..... 00000

SALTIMBANQUE..... 00000

SOLDAT..... 00000

TIREUR..... 00000

VENEUR..... 00000

VOYAGEUR..... 00000

PORTEUR..... 00000

Aspects

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

Effort

Armes

ME CO ASPECTS

1
.....

2
.....

3
.....

Armures

PR SO ASPECTS

4
.....

5
.....

NOMBRE D' ACTIONS

1/2 Compétence de circonstance
+ 1 aspect payé pour la passe

6
.....

7
.....

INITIATIVE

Compétence de circonstance
+ 1 aspect gratuit

8
.....

9
.....

SEUIL DE RUPTURE

Compétence de circonstance
+ 1 + Protection

10
.....

11
.....

Effort (par scène) : 10 - valeur actuelle de Fatigue
Récupération : 1 point de Fatigue donne 6 points d'Effort
Valeur des rangs (en Exp) : 1 / 6 / 11 / 21 / 41

États

FATIGUE

00000

FAIBLESSE

00000

TENSION

00000

14 000 00000 6 000 00000 6 000 00000 6 < 3P

15 000 00000 9 000 00000 9 000 00000 9 < 5P

15 000 00000 12 000 00000 12 000 00000 12 < 7P

16 000 00000 15 000 00000 15 000 00000 15

Faibles & séquelles

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000

..... 00000