

Les réinstallations logicielles continuent avec des gags divers.

Par exemple, ce matin, le PC me déclare qu'InDesign, notre outil pour tirer le .pdf du Chagar Enchaîné, ne fonctionne plus. C'est résolu maintenant, à l'évidence, mais disons que c'est... amusant de se prendre ça dans le nez le matin de parution. Amusant ? Pardon. Je voulais dire stressant, angoissant, accablant et ignoble. Ma langue a fourché.

Et vous, ça va ?

by **BADBUTA**
+ Editions John Doe

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article ou pour des questions plus générales, passez donc nous voir sur BadButa.fr, et postez sur notre Discord – www.badbuta.fr/discord

Numéro réalisé par Rafael et François.
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.
Relu par Frédéric Lipari.

BLOODLOST

LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

Meneurs Only !
CAMPAGNE
ÉCLATS DE LUNE

Crise d'adolescence (2 - par Rafael)

Que s'est-il passé avec Jangwa ?

Les tuteurs du jeune Gadhar ont juste oublié une chose toute simple. Jangwa n'est pas un Gadhar ordinaire. Se braquer sur le monstrueux Marteau de pierre est assez facile, avouons-le ; considérer Jangwa comme un simple Gadhar porteur d'Arme est donc très tentant. Mais c'est encore une erreur. En fait, la première caractéristique du jeune garçon, c'est d'être un Père. Ou disons, pour plus de précision, un Hysnaton Père.

Sauf que ce n'est pas tout à fait ça.

Les Pères sont un style particulier de chimères, comme on vous l'expliquera en détails dans *Silences*. Et ça donne logiquement un style bien précis d'Hysnaton. Disons, pour simplifier, que Jangwa est un Père sur bien des aspects et que les Armes qui l'ont modifié n'en savent rien, et n'en ont donc pas tenu compte.

Megalossei a fait grandir Jangwa jusqu'à ce qu'il ait l'air d'avoir une douzaine d'années. Sauf que le même à ce moment-là, n'avait que sept ou huit ans en âge de Père. L'enfant a commencé à recevoir les cours express de Mathissi, comprenant de mieux en mieux sa situation. Ses professeurs l'ont trouvé redoutablement intelligent... sans s'apercevoir qu'ils avaient affaire à un enfant bien plus jeune et donc encore plus précoce qu'ils ne le pensaient.

Puis Megalossei a relancé la croissance de Jangwa, pour l'amener à une grosse quinzaine d'années, afin de gérer sa puberté tranquillement. Sauf que Jangwa avait assez appris pour ressentir et interférer. Parce que qui dit « Père » dit aussi « Sorcier ». Et pas précisément le style timide ou timoré. Ne voulant pas vexer ou fâcher ses « amis » Jangwa a simplement annulé les pouvoirs de Megalossei, le temps d'y réfléchir. Meg' n'a pas compris, et s'est dit que c'était probablement une interférence de Sunbeam. Sans savoir exactement qui est l'Arme, les deux tuteurs savent qu'ils ont affaire à quelqu'un de particulier et de puissant.

Chacun s'est mis à réfléchir à une solution à ce qu'il pensait être le problème... et c'est Jangwa qui a agit le premier. Il a demandé à Sunbeam de l'emmener loin de là. Le Marteau a déclenché une téléportation de bourrin pour déplacer son protégé, et Jangwa, par pur réflexe, a maîtrisé et annulé le déchaînement de fluide qui aurait dû accompagner le pouvoir. C'est d'ailleurs ce qu'il fait systématiquement quand Sunbeam utilise une capacité. La puissance d'un tank et la furtivité d'une ombre. Je plains les pauvres Porteurs qui vont devoir lui courir après.

Mais il est passé où ?

Jangwa s'est promené quelques jours dans Pôle en réfléchissant à sa situation. Les premières leçons de ses tuteurs lui ayant plu, il voulait découvrir plus de choses, mais sans être tripoté par des pouvoirs bizarres. Il prit donc les choses en main et finit d'accélérer lui même sa croissance pour passer inaperçu à Pôle. Il s'interrompit juste autour de 1 mètre 90, ce qui lui fait... 13 ans. Quand je vous dis que c'est trompeur.

Comment Sunbeam et Jangwa ont-ils maîtrisé si vite le pouvoir de Megalossei ? Sunbeam a juste ce talent là, et ce n'est pas limité à Meg'. Si vos héros ont utilisé des pouvoirs inhabituels pendant qu'il était avec eux, il les connaît aussi. Et oui, évidemment, ça concerne aussi les pouvoirs particuliers qu'ils ont acquis à leur réveil. Gardez ça en tête, ça pourrait vous être utile très bientôt.

Avec sa taille, son allure de jeune homme et son Arme un peu trop évidente, Jangwa n'a pas tardé à se faire remarquer, et évidemment, il y a eu quelques heurts bien vite résolus. Sunbeam n'est pas encore assez réveillé pour faire dans la finesse, mais son Porteur commence à comprendre la nécessité de la retenue et de la discrétion. Une fois tranquille, Jangwa a vite fait « disparaître » Sunbeam, et ne l'a plus ressorti que transformé.

Puis l'enfant s'est cherché un abri et des gens avec qui discuter. Il a essayé quelques endroits attirants ou excitants, mais il y a vite renoncé. Trop agités et trop risqués. Ce n'est pas grave, car vos PJs vont pouvoir y retrouver des histoires de son passage.

Pendant leur enquête, laissez les fouiller Pôle en long et en large. Ils devraient avoir des tas de suppositions amusantes sur la planque du duo. Laissez-les se casser le nez sur les solutions stupides ou trop évidentes... puis récompensez-les pour leurs bonnes idées.

Quand ils ont une proposition géniale, amusante, gênante à souhait ou juste trop intéressante pour ne pas être soulignée... décidez juste que Jangwa est effectivement passé par là. Mais il n'y est plus, évidemment, et les PJs glaneront juste une anecdote.

À vous d'improviser ces histoires selon les endroits et le style des locaux, mais gardez trois choses en tête.

- Jangwa est un gentil gosse, même s'il a l'air d'un Gadhar adulte, fin et souple comme un chat. Quoi qu'il ait fait là, c'est toujours pour aider, pour se renseigner sur un truc intéressant pour lui, ou pour parler à quelqu'un de « son âge » - un enfant de 7 à 13 ans donc. S'il en vient finalement aux mains, c'est seulement pour se défendre, ou pour arrêter des « méchants » s'en prenant à plus faible qu'eux.

D'ailleurs les PJs devraient vite comprendre qu'il a « terminé » sa croissance, en récoltant des descriptions du petit fuyard à plusieurs âges. Actuellement, Jangwa a l'air d'un jeune adulte, mais il avait l'air d'avoir douze ans au départ.

- Quand il utilise des pouvoirs, il s'enfuit très vite après. Il a bien compris que les Porteurs attirent l'attention, et craint que ses tuteurs ne finissent par le retrouver. Il essaie autant que possible d'utiliser des pouvoirs pas trop inhabituels, mais n'a pas une très bonne idée de ce que ça représente exactement. Même chose pour l'intensité des pouvoirs. Les premiers jours, il a pu être beaucoup trop voyant, mais il apprend vite.

- Dernier point, qui risque d'étonner et de faire gamberger les Armes-Brisées : quand Jangwa est vu avec une Arme, ce n'est jamais « la même », mais il y a quelques points communs.

- Ce sont des Armes plus massive que nécessaire (un Poignard épais, une Épée trop large, une Masse trop haute) avec souvent un effet de chaleur ou de feu.

- Elles ont toujours des craquelures bizarres sur toute la surface, avec des reflets d'or dans les creux (ce qui pourrait d'ailleurs valoir quelques ennuis aux PJs pendant l'enquête, si vos joueurs ont besoin de se défouler).

La taille de l'Arme, c'est bien évidemment Sunbeam essayant de tasser sa puissance et sa masse dans un corps ridicule de mini-Arme. Même chose pour la chaleur, caractéristique normale de Sunbeam.

Les craquelures dorées ? C'est un hommage, un souvenir ému de ses nourrices, ses protectrices que Jangwa a connu enfant et qui l'ont tiré des griffes de son tortionnaire. Ce que les PJs risquent de prendre pour un mystère ou une menace... c'est en fait une marque d'affection sincère.

Ok, mais il est où maintenant ?

En fait, Jangwa s'est trouvé un foyer absolument parfait pour lui, adapté et agréable. Il a découvert un orphelinat dans un petit quartier tranquille, spécialisé dans les enfants d'esclaves abandonnés par des propriétaires ne voulant pas s'embarrasser avec. C'est une œuvre qu'utilisait autrefois une guilde batranobane pour obtenir des avantages fiscaux, mais elle est presque autonome aujourd'hui.

Arrivé un peu par hasard en se cherchant un refuge, Jangwa y a trouvé des amis de son âge, des gens à protéger, et une véritable ambiance d'entraide et de camaraderie. Un côté tribu unie et solidaire qui colle parfaitement à sa nature de Père.

Dans le dernier Opus de cette section :

« L'établissement d'accueil des enfants surnuméraires, faillites, surventes et déstockages »

Comment marche les Pères - ou presque Père ? - en réalité ?

Comment retrouver et ramener Jangwa sans guerre généralisée ?

Sunbeam donne enfin signe de vie. Bonne ou mauvaise nouvelle ?